

Certificat d'Aptitude Professionnelle

Maintenance des Bâtiments de Collectivités



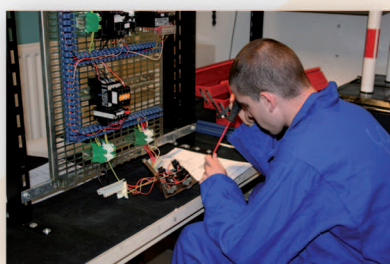
Le titulaire de ce CAP est amené à travailler dans les bâtiments gérés par des collectivités (communes, hôpitaux, entreprises, complexes touristiques...).

L'agent de Maintenance de Bâtiment de Collectivités peut intervenir sur :

- ♦ **les structures fixes** : gros œuvre, second œuvre
- ♦ **les structures mobiles** : ouvertures, mobilier
- ♦ **les réseaux et appareillages** concernant la plomberie, le chauffage, l'électricité.

Il est capable de réaliser des travaux de maintenance préventive : vérification, contrôle, entretien. En cas de dysfonctionnement, il est capable de localiser la panne et d'en évaluer la gravité. Il est à même de procéder aux petites réparations ou de transmettre des informations à sa hiérarchie. Il doit tenir à jour les fiches d'entretien.

Ce professionnel connaît les différents matériaux et matériels, les modalités de leur mise en œuvre ou de leur installation, les causes de vieillissement et de panne.



Formation

La formation de l'agent de maintenance de bâtiment des collectivités est organisée autour de trois axes :

- ♦ **Enseignement professionnel** :
Prévention Santé Environnement
Technologie et Atelier : *technologie générale et professionnelle, intervention pratique dans les différents ateliers, maintenance des matériels.*
- ♦ **Enseignement général** :
Français, Histoire-Géographie, Mathématiques, Sciences Physiques, EPS, Arts appliqués.
- ♦ **Formation en entreprise** :
12 semaines sur deux ans.



Après le C.A.P.

Vie Active

- ♦ Hôpitaux
- ♦ Mairies
- ♦ Etablissements scolaires
- ♦ Maisons de retraites...

Poursuite d'études

- ♦ Spécialisation dans un CAP d'un domaine de la formation (électricité, plomberie, installations thermiques, climatiques, bois...)
- ♦ Différentes mentions complémentaires, plaquiste...



		Seconde	Terminale
Horaires Hebdomadaires	Enseignement général	15h00	15h00
	Enseignement professionnel	18h00	18h00
Nombre de semaines	Stage en entreprise	6	6